



LOS ACERTIJOS DE
ALICIA
EN EL PAÍS DE LAS
MARAVILLAS



Juegos, enigmas
y pasatiempos





LOS ACERTIJOS DE
ALICIA
EN EL PAÍS DE LAS
MARAVILLAS

Título original: *Alice's Puzzle Adventures in Wonderland*
Publicado por primera vez por Carlton Books Limited, 2019

1.ª edición: octubre de 2020

© Del texto y de las ilustraciones: Carlton Books Limited, 2019

© De la traducción: Sara Bueno Carrero, 2020

© Grupo Anaya, S. A., 2020

Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid

www.anayainfantilyjuvenil.com

e-mail: anayainfantilyjuvenil@anaya.es

ISBN: 978-84-698-6635-1

Depósito legal: M-16414-2020

Impreso en España - Printed in Spain



Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.





LOS ACERTIJOS DE
ALICIA
EN EL PAÍS DE LAS
MARAVILLAS




Escrito por
Gareth Moore

Ilustrado por
Margarida Esteves

Traducido por
Sara Bueno Carrero

ANAYA





Te damos la bienvenida al País de las Maravillas

Alicia en el País de las Maravillas narra la historia de una niña fabulosa que entra en la madriguera de un conejo y vive un montón de aventuras increíbles. Pero ¿sabías que Lewis Carroll, el autor, no solo escribía cuentos? También era profesor de Matemáticas en la Universidad de Oxford y creaba acertijos. En él se inspira este libro.



Aventuras con acertijos

Es posible que ya hayas leído algún libro sobre las aventuras de Alicia, pero seguramente no contasen nada de las situaciones tan extrañas con las que se topó durante sus viajes. De hecho, algunas de estas situaciones la obligaron a resolver acertijos de lo más interesante y curioso. Precisamente en esas aventuras se centra este libro. Quizá, con tus dotes para la lógica, puedas ayudar a Alicia a resolver estos retos tan peculiares.



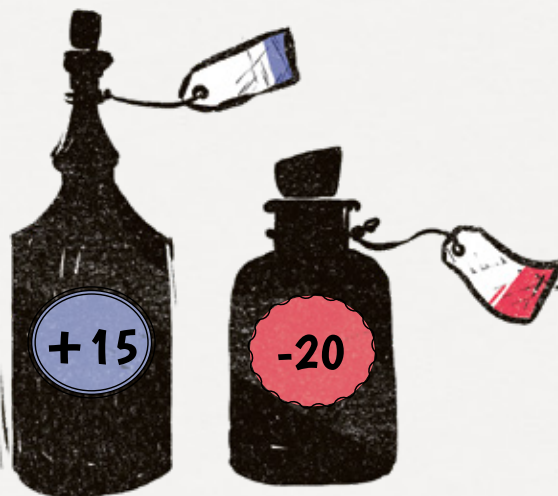
1. Más grande o más pequeña

Están juzgando al Gato de Cheshire y Alicia ha ido al juzgado a defenderlo.

Según la norma número 42 del País de las Maravillas, Alicia no tiene la altura permitida para asistir a un juicio. Para que la dejen entrar en la sala, debe medir exactamente 35 cm, pero ahora mide 130 cm.

Por suerte, está por allí la Cocinera para ayudar a Alicia. Le da dos pociones distintas: con cada sorbo, una la hace crecer 15 cm y otra la hace 20 cm más bajita.

¿Cuántos sorbos de cada poción debería tomar para medir 35 cm?
Debe dar 10 sorbos en total.





2. Un regalo flotante

En el País de las Maravillas, el sistema de reparto es bastante curioso: los paquetes se entregan colgados de globos.

La Reina de Corazones ha enviado un regalo a Alicia, pero está muy alto y no puede alcanzarlo.

Para que el paquete caiga al suelo, Alicia tiene que explotar varios globos y que los números de los globos restantes sumen 29.

¿Qué globos debería explotar?





3. El camino a casa

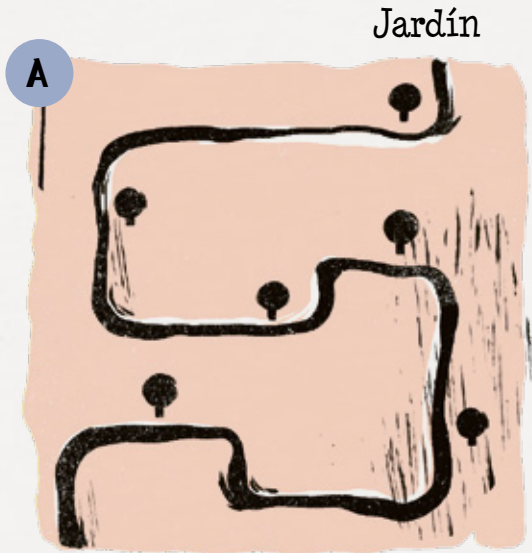
Alicia se pierde bastante por el País de las Maravillas. Hace poco, fue al jardín de la Oruga y, como le preocupaba no saber volver a casa, tomó medidas para acordarse.

Hizo un dibujo en el suelo cada tres curvas por las que pasaba. Además, cada dos curvas, formaba una flecha con palos. Alicia también recuerda haber pasado junto a un número par de árboles.

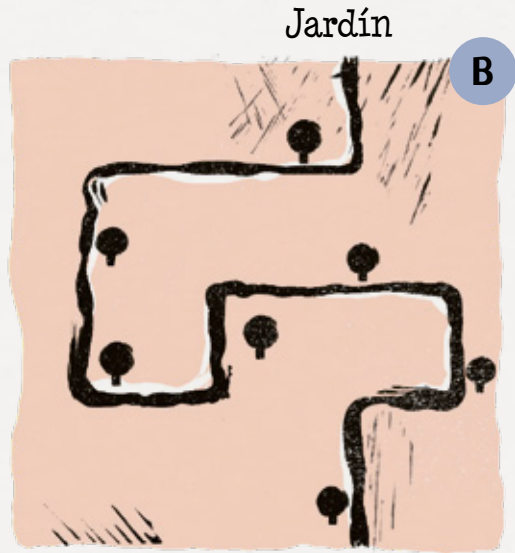


Teniendo en cuenta que Alicia ha hecho dos dibujos y ha formado cuatro flechas con palos, ¿cuál de las cuatro rutas (A, B, C o D) debería tomar para volver a casa?

Te damos unas pistas: averigua por cuántas curvas ha pasado Alicia y busca el mapa correcto. También puedes contar los árboles.



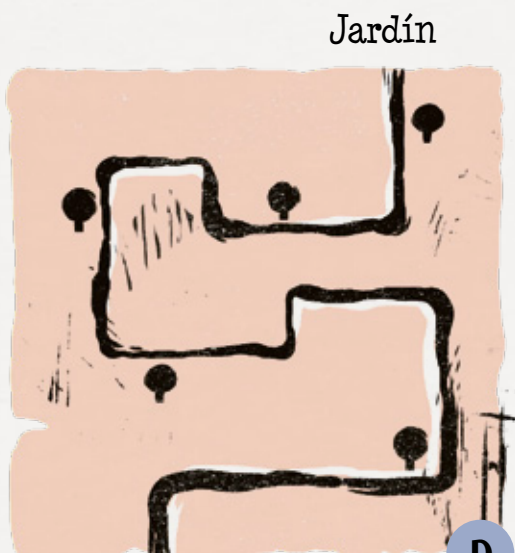
Alicia




Alicia



Alicia



Alicia



<<¿Aún no has resuelto el enigma?>>,
preguntó el Sombrerero, dirigiéndose a Alicia...

Acompaña a Alicia, al Conejo Blanco,
al Gato de Cheshire y a muchos otros
peculiares habitantes del País de las Maravillas
en esta misteriosa aventura.

Resuelve más de 35 acertijos lógicos,
cada cual más curioso.

No te pierdas:



ANAYA

www.anayainfantilyjuvenil.com

ISBN 978-84-698-6635-1



1578591

9 788469 866351