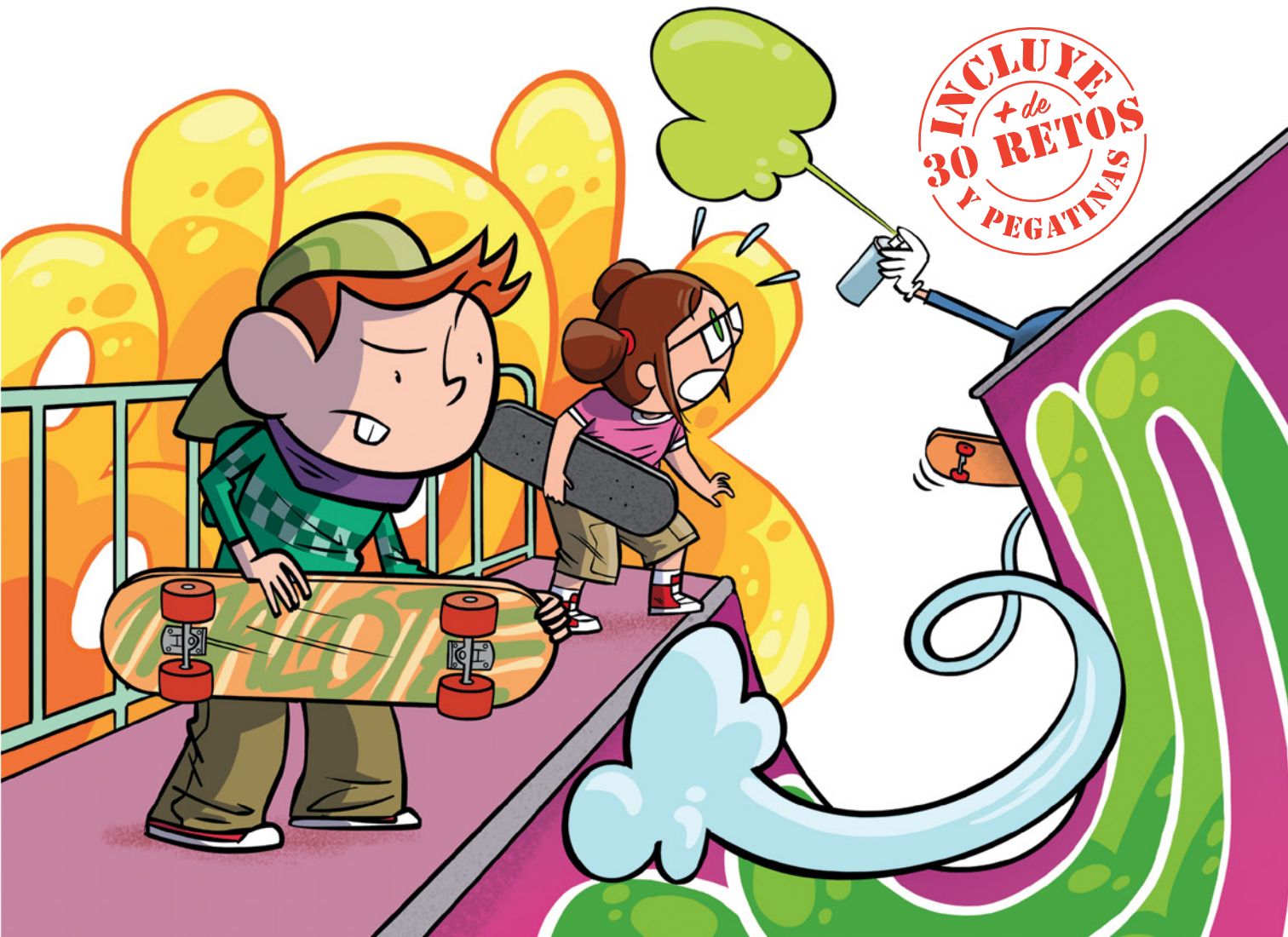


ÁLVARO NÚÑEZ · ALBERTO DÍAZ · MIGUEL CAN

LOS **FRIKI** **JUEGOS** DE  
**LECHUZA DETECTIVE**

EL CASO DEL GRAFITERO LOCO



1.<sup>a</sup> edición: mayo de 2016

© Del texto y de las ilustraciones: Álvaro Núñez, Alberto Díaz y Miguel Can, 2016  
© De la fotografía «Beleza», del proyecto Luz nas vielas (Sao Paulo, Brasil), Boa Mistura, 2012.

© De esta edición: Grupo Anaya, S. A., Madrid, 2016

Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid

[www.anayainfantilyjuvenil.com](http://www.anayainfantilyjuvenil.com)

e-mail: [anayainfantilyjuvenil@anaya.es](mailto:anayainfantilyjuvenil@anaya.es)

ISBN: 978-84-698-1628-8

Depósito legal: M-9528-2016

Impreso en España - Printed in Spain

Las normas ortográficas seguidas son las establecidas por la Real Academia Española en la *Ortografía de la lengua española* publicada en 2010.

*Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.*



# FRIKI JUEGOS

¡ESPERA!  
ANTES DE EMPEZAR,  
HAY ALGO QUE DEBES  
SABER.

POR FAVOR,  
LEE LO QUE PONE  
AQUÍ ABAJO ANTES  
DE CONTINUAR.



## ¡ESTE NO ES UN CUADERNO DE PASATIEMPOS CUALQUIERA!

Podrías resolver los juegos en el orden que quisieras, pero no te lo recomiendo. En estas páginas se cuenta un importante caso para detectives y tú puedes ayudarme a investigarlo.

Es más divertido leer y resolver los juegos en orden. Si no sabes alguna respuesta, puedes consultarla en las páginas de soluciones (con cuidado de no desvelar las siguientes). Al final, si tus superpoderes mentales son tan buenos como los míos, resolverás el caso.

**¡Comienza la aventura!**



# EL GRAFITERO LOCO

Aquella mañana todo el barrio andaba revolucionado por lo del grafiti gigante que apareció en la avenida. Se comentaba en la parada del autobús, en la panadería, en el quiosco de prensa... Todo el mundo hablaba de ello.



Así que en vez de ir al cole por el camino de siempre, decidí dar un pequeño rodeo para contemplarlo. ¡Madre mía! Aquello no era un grafiti cualquiera, era algo bestial, descomunal, alucinante... Fuera quien fuera el autor, se había pasado de la raya. No contento con pintar la pared, había grafitado todo lo que encontró a su paso: aceras, semáforos, señales de tráfico, toldos, persianas, coches, papeleras...

Hasta el buzón de correo estaba tapado. Es como si aquella noche la avenida se hubiera convertido en un campo de batalla de pintura. No puedo creer que nadie haya visto al autor...

¿QUIÉN HABRÁ HECHO ESTO?

CLARO QUE PUEDE QUE SE TRATE DE UNA ACCIÓN EN GRUPO...

Me moría de ganas de contárselo a mi amigo Ratón. El pobre había faltado ese día al cole por sus pruebas de la alergia y no se había enterado de nada.

De camino a su casa hice un repaso mental de los posibles sospechosos que podían estar detrás de esto.



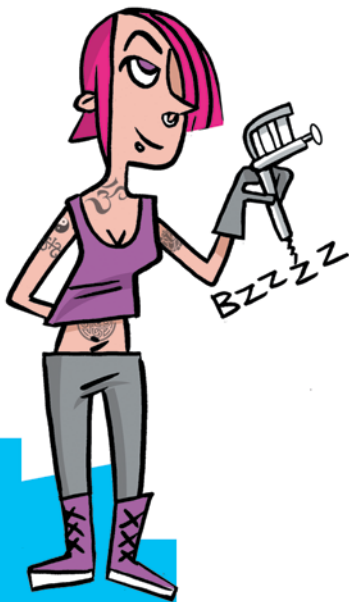
# SOSPACHOSOS



¡Tendrías que ver las diabluras que **Rulo** es capaz de hacer subido a su tabla!

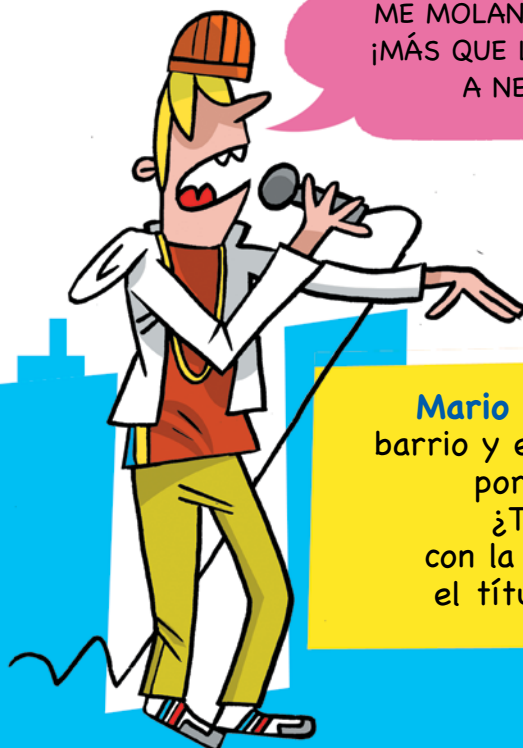
Lo malo es que es igual de rebelde e inquieto cuando no tiene los pies **sobre su skate**. Y eso, claro, lo convierte en uno de los principales sospechosos.

**Tina** estudió hace años en nuestro cole, el Charles Chaplin, y los profes todavía se acuerdan de lo bien que dibujaba. Si ves a alguien tatuado por el barrio, ten por seguro que lo ha hecho ella.



Como suelen decir: **«No digas tinta, di Tina»**.

ME MOLAN LOS GRAFITIS  
¡MÁS QUE LAS PIRÁMIDES  
A NEFERTITI!



**Mario** es el mejor rimador del barrio y es capaz de cualquier cosa por hacerse publicidad.  
¿Tendrá algo que ver con la pintada? ¿Será «Loco» el título de su primer disco?

# HABITUALES

El **Señor Color** tiene la tienda de **espráis** más famosa de la ciudad. No importa el color que estés buscando, allí lo encontrarás.  
Palabra del Señor Color.

¿Será la pintada una maniobra para promocionar su tienda?

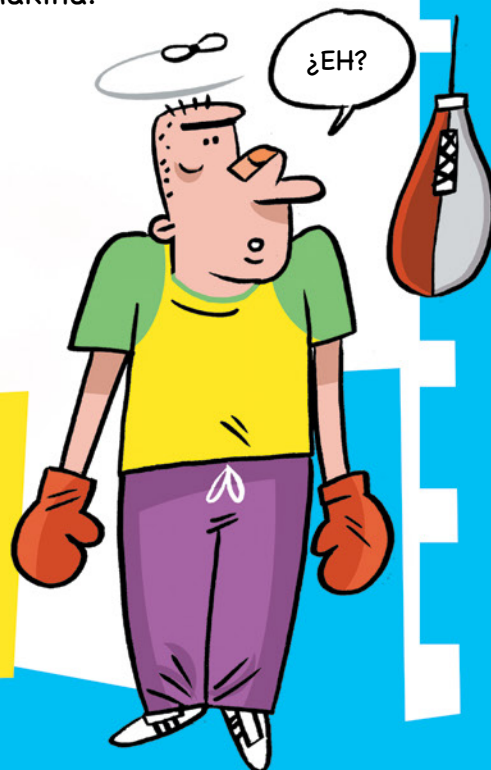


**Mákina** es una chica pegada a su bicicleta. Nadie como ella para saber lo que se cuece en el panorama de la **cultura urbana**. Parkour, freestyle, hip hop, arte urbano... ¡Nada se le resiste a Mákina!

**Roque** es el dueño del gimnasio del barrio. Aunque es incapaz de matar a una mosca, a veces se le cruza el cable y es impredecible. Por eso, cierra la lista de Sospechosos Habituales.

LA VIDA ES DE COLOR DE ROSA, HERMANO.

Y YO TE PUEDO AYUDAR A PINTARLA.



Al salir de clase, me di de cara con una sopa de letras pintada en la pared. Hummmm, ¡qué interesante! Nunca había visto un grafiti que fuese un pasatiempo.

Ayuda a Carla a encontrar once colores.

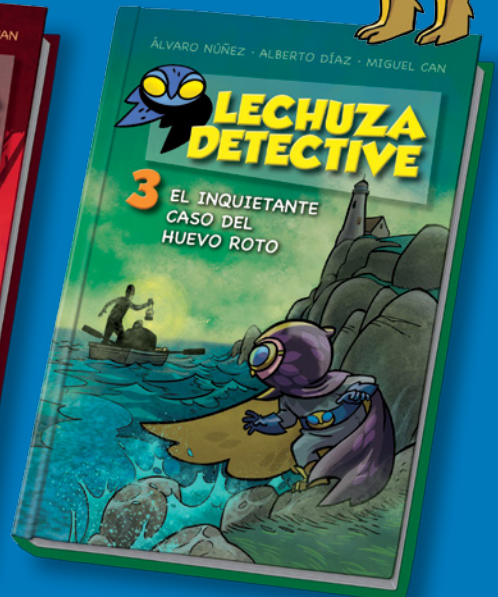
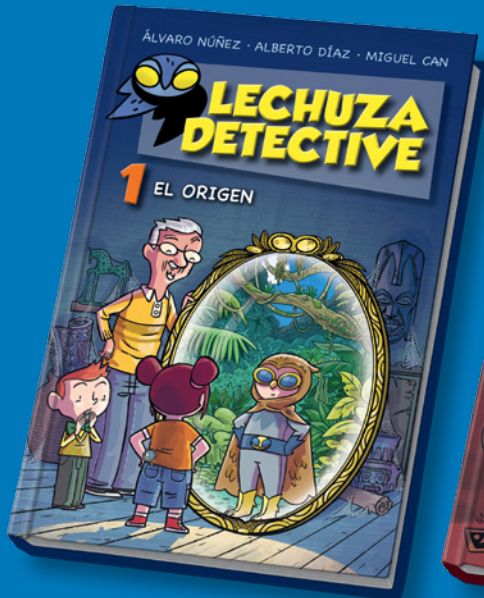
NUNCAMEATRAPPAREISJAJ  
AZEOMYONEGROBEGHOKNA  
BAUZADATREQECAROBOAJ  
JPREROJODYUVOVIMATRA  
AIOHIDIHEÑEILESIÑCAF  
YFIBLEBOKUZOBDEXAENE  
AOFALULAUGILARVADEJK  
QAJROSARMAVERDEMOZAH  
UZORÑINREKETOINUFAUP  
IUHEALCODEFAJACEDOFI  
WEADELOMADIKAMORADOX





# ¡ENGÁÑCHATE A LA SERIE MÁS MISTERIOSA!

Soy Carla Ventura, la mejor detective del mundo mundial. No hay caso que se me resista (a menos que me pongan unas galletas de chocolate por delante, ¡ñam!). Acompáñame en las investigaciones más famosas de mi carrera.



¿GANAS DE MÁS  
**FRIKI JUEGOS**  
POR RESOLVER?

¡Atrévete con este caso terrorífico!





El colegio amanece con unas extrañas pintadas. ¿Quién es el autor? ¿Qué quieren decir? ¡Hay que destapar el misterio antes de que el grafitero ataque de nuevo! El culpable puede estar en cualquier rincón de la ciudad. Sube a tu tabla de skate y acompaña a Carla y Ratón en esta aventura.

**¡Esta vez el detective eres tú!**



**BUSCA  
LAS PISTAS**



**PINTA  
Y DIBUJA**



**RESUELVE  
LOS ACERTIJOS**



**¡Y ENCUENTRA  
AL CULPABLE!**